

לאורם נלך הרב והרבנית נריה



לב לדעת



חמד
בית חינוך כמשפחה



מורים יקרים

בית 'לב לדעת' בשיתוף פורה עם מכללת הרצוג, הכין עבורכם משחק על הרב והרבנית נריה. מטרת המשחק זה היא להכיר את דמויות השנה בחמ"ד, ויותר מכך היא לחזק את הזהות וההזדהות של הילדים עם ערכי החמ"ד שניכרים דרך דמויות המופת הללו.

הכנות למשחק

1. המשחק יתבצע על גבי מחשב או בשימוש עם טלפון חכם. (עדיף במחשב) יש לחלק את התלמידים לזוגות (ניתן גם בודדים) וחשוב שבכל עמדת מחשב יהיו אוזניות או רמקולים. (כמעט בכל יחידה קיימים סרטים מלאי מידע אליהם התלמידים נחשפים).
2. לאחר תום כל פעילות מתקשבת, התלמידים נדרשים למלא מטלה שמסכמת את התוכן אותו הם למדו. (בחלק מהיחידות: תשבץ, תפזרת, חידת הגיון, מפה ועוד) המורה [ידפיס](#) את המטלות כמספר הקבוצות שמשחקות. סה"כ 5 מטלות לכל קבוצה.

אופן המשחק:

לאחר חלוקה לקבוצות, התלמידים נכנסים למשחק דרך אתר לב לדעת. ושם מתחילים במטלות.

משחק 1 - יצירתו התורנית והמוזיקלית של הרב נריה

משחק 2 - הרב נריה הקמת ישיבות ואולפנות

משחק 3 - הרב נריה בין אדם לחברה

משחק 4 - הרבנית רחל נריה

משחק 5 - הרב נריה, דמותו ופועלו

עקרונית אין בהכרח חשיבות לסדר, ואולי אף יש יתרון בכך שלא כל הקבוצות יעבדו במקביל על אותה יחידה (כך גם לא יזלגו תשובות מקבוצה לקבוצה).

בתום כל יחידת משחק, מגיעים התלמידים למורה, מקבלים משימה מודפסת (תשבץ, מפה, תפזרת) אותם הדפיס המורה מראש. לאחר סיום המטלה, הם מגישים למורה, וכך הם עוברים ליחידת המשחק הבאה. בתום כל חמשת היחידות כולל הפיתרון המשימות מסיימים את המשחק בשלב זה, כדאי שהמורה יעשה איסוף רעיונות, תחושות, רשמים מן המשחק מחוויית התלמידים.

משחק מהנה לכולם
לב לדעת - הרצוג